

Liebe Schülerin, lieber Schüler,

bald ist es soweit! Vom 4. bis 15. November findet in diesem Jahr der Informatik-Biber statt, und wir freuen uns, dass du dabei bist! Wie die Teilnahme abläuft, erfährst du in dieser kurzen Anleitung. Damit am Teilnahmetag alles reibungslos abläuft und du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, lies dir die folgende Anleitung bitte aufmerksam durch.

Anmeldung und Start des Wettbewerbs

Unter <http://wettbewerb.informatik-biber.de> kannst du dich links auf der Seite zum Wettbewerb anmelden:



Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe

Willkommen

Anmelden


Klicke auf den Link „Anmelden“

... beim Informatik-Biber!

Liebe Schülerinnen und Schüler,

der Informatik-Biber 2019 wird vom **4. bis 15. November** stattfinden.

So gelangst Du auf diese Seite:



Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe

Anmelden

Anmelden

Benutzername

Passwort

Anmelden

Hier gibst du den Benutzernamen und das Passwort ein, das du von deiner Lehrkraft bekommen hast. Nach der Anmeldung gelangst Du zur Startseite deiner Altersgruppe. In unserem Beispiel sind das die Stufen 3 und 4:



Teilnahme starten

Ergebnis

Schnupper-Biber 2019 - Stufen 3 und 4

Willkommen in deiner Altersgruppe!

Einzelteilnahme? Dann direkt nach unten zum „Start“!

Aber Achtung: Sobald du "Start" drückst, beginnt die Teilnahme, und du kannst sie nicht wiederholen!

Teilnahme als Team

Jetzt muss sich dein(e) Team-Partner(in) noch anmelden.

Achtung: Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.

Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

Team-Partner(in) anmelden:

Benutzername

Passwort

ins Team!

Start

Nun kann es losgehen. Zur Teilnahme am Wettbewerb klicke auf "Start".

Sobald du die Teilnahme startest, läuft die Zeit, und du kannst nicht noch einmal teilnehmen!

Start

Vor dem Start hast du die Wahl zwischen Team- und Einzel-Teilnahme:

1. Team-Teilnahme: Du gibst an, dass du zusammen mit einem Partner oder einer Partnerin am Wettbewerb teilnehmen möchtest (an einem Computerarbeitsplatz). In diesem Fall gibt dein Partner/deine Partnerin nun unten seine/ihre Anmeldedaten ein und drückt auf „ins Team“. Du drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!
2. Einzel-Teilnahme: Du gibst keine Teampartner/in an, da du alleine teilnehmen möchtest und drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!

Bearbeitung der Aufgaben

Links siehst du die Namen der Aufgaben. Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.

Schnupper-Biber
2019 (Stufen 3 und 4)

Wer war's?
Pizza

Nachrichtendienst
Puzzlesteine

Adas Stifte
Lecker!

Teilnahme beenden

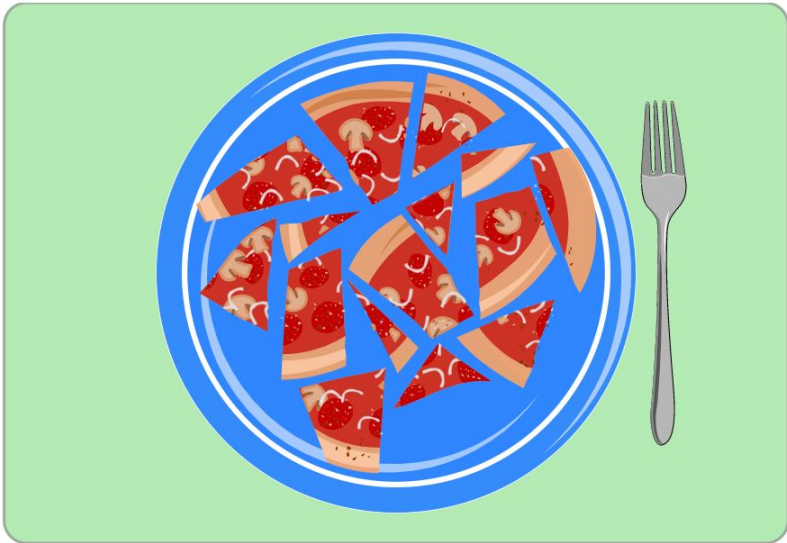
Zurück Weiter **Pizza**

Verbleibende Zeit 16:23

Es gibt Pizza! Mutter hat für Lucy Stücke geschnitten.
Die Stücke ohne Kruste muss Lucy mit der Gabel essen.

Welche Stücke muss Lucy mit der Gabel essen?

Klicke auf die Stücke.
Wenn du fertig bist, klicke auf „Antwort speichern“!



Antwort speichern

Antwort zurücknehmen

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern! Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden. Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.

Die Blume markiert jede Aufgabe, für die du eine Antwort gespeichert hast. Das blaue Dreieck markiert die Aufgabe, an der du gerade arbeitest.

Du kannst bearbeitete Aufgaben immer wieder aufrufen. Wenn du deine Antwort löschen willst, drückst du auf den Knopf „Antwort zurücknehmen“. Du kannst eine Aufgabe auch unbeantwortet lassen (dies bedeutet, die Aufgabe wird nicht bewertet) oder eine neue Antwort auswählen.

Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbstständig beendest. Das geht über den Link „Teilnahme beenden“ ganz unten links. Danach folgt noch, rot unterlegt, eine Sicherheitsabfrage:



Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe

Schnupper-Biber 2019

Schnupper-Biber
2019 (Stufen 3 und 4)

*Willst du deine Teilnahme wirklich beenden?
Ja, beenden und bewerten. Nein!*

-  Wer war's?
-  Pizza
-  Nachrichtendienst
-  Puzzlesteine
-  Adas Stifte
-  Lecker!
-  Teilnahme beenden

Der Wettbewerb läuft!

Links siehst du die Namen der Aufgaben.
Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.

Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern!
Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden.
Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.
Beantwortete Aufgaben werden mit einer kleinen Blume angezeigt.
Du kannst deine Antworten jederzeit zurücknehmen oder ändern.

Ein Countdown wird anzeigen, wie viel Zeit dir noch bleibt.
Ist deine Zeit um, gelten die bis dahin gespeicherten Antworten.
Du kannst deine Teilnahme auch vorzeitig beenden.
Überlege vorher aber gut, ob du mit deinen Antworten wirklich zufrieden bist.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!

Achtung: Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du KEINE Möglichkeit, diesen nochmal zu bearbeiten.

Ergebnisse

Die Ergebnisse des Wettbewerbs teilt dir deine Lehrkraft im Anschluss an den Wettbewerb mit.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!