

Liebe Schülerin, lieber Schüler,

bald ist es soweit! Vom 6. bis 17. November findet in diesem Jahr der Informatik-Biber statt, und wir freuen uns, dass du dabei bist! Wie die Teilnahme abläuft, erfährst du in dieser kurzen Anleitung. Damit am Tag alles reibungslos abläuft und du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, lies dir die folgende Anleitung bitte aufmerksam durch.

Anmeldung und Start des Wettbewerbs

Auf der Seite ib.bwinf.de kannst du dich links auf der Seite zum Wettbewerb anmelden:



The screenshot shows the homepage of the Informatik-Biber website. At the top left is the Biber mascot logo. To its right is the title 'Informatik-Biber' and two navigation buttons: 'Willkommen' and 'Wettbewerbe'. A dark blue header bar contains the word 'Willkommen'. On the left side, there is a grey box with a mouse cursor icon and the text 'Anmelden'. The main content area features a heading '... beim Informatik-Biber 2023!' followed by a greeting 'Liebe Schülerin, lieber Schüler,' and a paragraph of text: 'Der Informatik-Biber findet vom 6. bis 17. November statt. Wenn ihr mitmachen wollt, aber dem Biber noch nicht bekannt seid, erzählt euren Lehrern vom Informatik-Biber. Sie können sich bei uns registrieren und euch dann zur Teilnahme anmelden.'

Dann gelangst Du auf diese Seite:



The screenshot shows the login page of the Informatik-Biber website. It features the Biber mascot logo and the title 'Informatik-Biber'. Navigation buttons for 'Willkommen', 'Wettbewerbe', and 'Anmelden' are visible. A dark blue header bar contains the word 'Anmelden'. On the left, there is a grey box with a blue play button icon and the text 'Anmelden'. The main content area has two input fields for 'Benutzername' and 'Passwort', followed by a blue 'Anmelden' button. Below the button, there is a note: 'Wenn Sie ein Koordinator oder Administrator sind und Ihr Passwort vergessen haben, gehen Sie bitte zur Accountverwaltung unter login.bwinf.de, um ein neues zu setzen.' At the bottom left, the text 'ams-cuttleworker-32' is visible.

Hier gibst du den BenutzerInnenamen und das Passwort ein, das du von deiner Lehrkraft bekommen hast.

Nach der Anmeldung gelangst Du zur Startseite deiner Altersgruppe. In unserem Beispiel sind das die Stufen 5 und 6:



The screenshot shows the 'Informatik-Biber' website. At the top left is a cartoon beaver logo. The main header contains 'Informatik-Biber' and navigation links for 'Willkommen', 'Wettbewerbe', and 'Abmelden'. A blue bar across the top says 'Teilnahme starten'. On the left is a sidebar with 'Ergebnis' and 'Statistik'. The main content area is titled 'Schnupper-Biber 2022 - Stufen 5 und 6' and includes instructions for starting the competition, a section for team registration with input fields for username and password, and a 'Start' button.

Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe Abmelden

Teilnahme starten

Ergebnis
Statistik

Schnupper-Biber 2022 - Stufen 5 und 6

Willkommen in deiner Altersgruppe!

Einzelteilnahme? Dann direkt nach unten zum „Start“!
Aber Achtung: Sobald du "Start" drückst, beginnt die Teilnahme, und du kannst sie nicht wiederholen!

Teilnahme als Team

Jetzt muss sich dein(e) Team-Partner(in) noch anmelden.
Achtung: Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.

Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

Team-Partner(in) anmelden:

Benutzername

Passwort

ins Team!

Start

Nun kann es losgehen. Zur Teilnahme am Wettbewerb klicke auf "Start".
Sobald du die Teilnahme startest, läuft die Zeit, und du kannst nicht noch einmal teilnehmen!

Start

Vor dem Start hast du die Wahl zwischen Team- und Einzel-Teilnahme:

1. Team-Teilnahme: Du gibst an, dass du zusammen mit einem Partner oder einer Partnerin am Wettbewerb teilnehmen möchtest (an einem Computerarbeitsplatz). In diesem Fall gibt dein Partner/deine Partnerin nun unten seine/ihre Anmeldedaten ein und drückt auf „ins Team“. Du drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!
2. Einzel-Teilnahme: Du gibst keine Teampartner/in an, da du alleine teilnehmen möchtest und drückst auf „Start“ - danach läuft die Zeit!

Bearbeitung der Aufgaben

Links siehst du die Namen der Aufgaben. Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten.



Informatik-Biber

Willkommen Wettbewerbe Abmelden

Schnupper-Biber 2022

Schnupper-Biber 2022 (Stufen 5 und 6)

Bäume fällen (blau markiert)

Lieblingsgeschenk

Kugeln ordnen
Vier Schildkröten

Geburtsrätsel
Erdbeerklau

Teilnahme beenden

[Zurück](#) [Weiter](#) **Bäume fällen** Verbleibende Zeit 28:01

Ein Biber möchte einen Damm bauen. Damit er immer die richtigen Bäume fällt, hat er sich zwei Bedingungen überlegt. Er wird einen Baum genau dann fällen, wenn

- direkt links daneben ein kleinerer Baum steht und
- direkt rechts daneben ein größerer Baum steht.

Welche Bäume wird der Biber fällen?

*Klicke die richtigen Bäume an.
Wenn du fertig bist, klicke auf „Antwort speichern“.*



[Antwort speichern](#) [Antwort zurücknehmen](#)

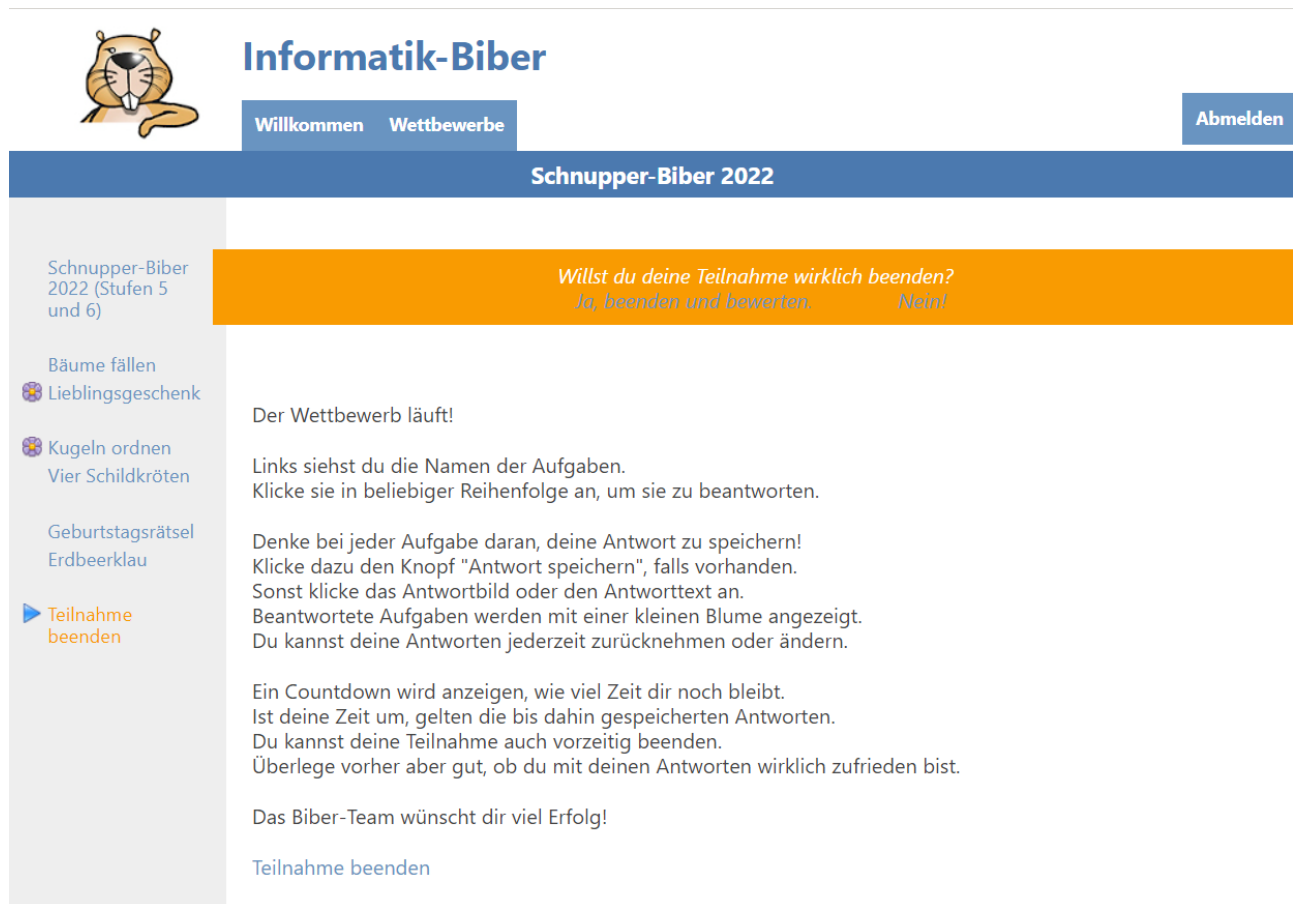
Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern! Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden. Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an.

Die Blume markiert jede Aufgabe, für die du eine Antwort gespeichert hast. Das blaue Dreieck markiert die Aufgabe, an der du gerade arbeitest.

Du kannst bearbeitete Aufgaben immer wieder aufrufen. Wenn du deine Antwort löschen willst, drückst du auf den Knopf „Antwort zurücknehmen“. Du kannst eine Aufgabe auch unbeantwortet lassen (dies bedeutet, die Aufgabe wird nicht bewertet) oder eine neue Antwort auswählen.

Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbstständig beendest. Das geht über den Link „Teilnahme beenden“ ganz unten links.

Danach folgt noch, orange unterlegt, eine Sicherheitsabfrage: Willst Du die Teilnahme wirklich beenden?



The screenshot shows the 'Informatik-Biber' website interface. At the top left is a cartoon beaver logo. The main header contains 'Informatik-Biber' and navigation links for 'Willkommen' and 'Wettbewerbe'. A blue bar across the top reads 'Schnupper-Biber 2022'. On the right, there is an 'Abmelden' button. A sidebar on the left lists various activities: 'Schnupper-Biber 2022 (Stufen 5 und 6)', 'Bäume fällen', 'Lieblingsgeschenk', 'Kugeln ordnen Vier Schildkröten', 'Geburtstagsrätsel Erdbeerklau', and 'Teilnahme beenden' (highlighted in orange). The main content area features a large orange confirmation dialog box with the text: 'Willst du deine Teilnahme wirklich beenden?' and two options: 'Ja, beenden und bewerten.' and 'Nein!'. Below the dialog, the text reads: 'Der Wettbewerb läuft! Links siehst du die Namen der Aufgaben. Klicke sie in beliebiger Reihenfolge an, um sie zu beantworten. Denke bei jeder Aufgabe daran, deine Antwort zu speichern! Klicke dazu den Knopf "Antwort speichern", falls vorhanden. Sonst klicke das Antwortbild oder den Antworttext an. Beantwortete Aufgaben werden mit einer kleinen Blume angezeigt. Du kannst deine Antworten jederzeit zurücknehmen oder ändern. Ein Countdown wird anzeigen, wie viel Zeit dir noch bleibt. Ist deine Zeit um, gelten die bis dahin gespeicherten Antworten. Du kannst deine Teilnahme auch vorzeitig beenden. Überlege vorher aber gut, ob du mit deinen Antworten wirklich zufrieden bist. Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!' and a blue link 'Teilnahme beenden'.

Achtung: Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du KEINE Möglichkeit, diesen nochmal zu bearbeiten.

Ergebnisse

Die Ergebnisse des Wettbewerbs teilt dir deine Lehrkraft im Anschluss an den Wettbewerb mit.

Das Biber-Team wünscht dir viel Erfolg!