



Registrierung für die 3. Runde des Jugendwettbewerbs

Um an der 3. Runde des Jugendwettbewerbs Informatik teilnehmen zu können, benötigst du einen Account in der BWINF-Accountverwaltung (PMS). Falls du schon einen BWINF-Account hast, kannst du dich unter login.bwinf.de mit deiner E-Mailadresse und deinem Passwort anmelden. Falls du noch keinen BWINF-Account hast, registriere dich unter login.bwinf.de. Eine Anmeldung durch den Lehrer ist in der dritten Runde nicht möglich.

Die 3. Runde des Jugendwettbewerbs **muss alleine** bearbeitet werden. Das System erfordert aber, dass man einem Team angehört, um teilnehmen zu können.

Wie gründe ich ein Team

- Melde dich mit deinen Benutzerdaten in der BWINF-Accountverwaltung an (login.bwinf.de)
- Unter dem Reiter "Teams" klicke auf "neues Team gründen". Du musst als Wettbewerb im Auswahlménú den „Jugendwettbewerb 2020 Runde 3“ auswählen.
- Wähle einen Teamnamen.
- Gib deine Lehrkraft an, falls du über die Schule teilnimmst.
- Gib deine Jahrgangsstufe an.
- Gib deinen Benutzernamen, Logincode oder die E-Mail-Adresse an, je nachdem was du in den ersten Runden des Jugendwettbewerbs verwendet hast. Ohne den richtigen Benutzernamen, Login-Code oder die E-Mail-Adresse ist eine Anmeldung nicht möglich.
- Mit diesem Team kann dann die Einsendung für die dritte Runde des JwInf eingereicht werden. Bitte beachte, dass die Einreichung der Aufgaben erst Ende Oktober geöffnet wird.

Möchtest Du ein **neues Team gründen**? Dann werden folgende Angaben benötigt:

Wettbewerb	<input type="text" value="JwInf 2019 Runde 3"/>
Team-Name	<input type="text" value="Supercooles neues Team"/> Gib' Deinem Team einen Namen.
Betreuer (Lehrer)	<input type="text" value="- kein Betreuer/Lehrer -"/>
Jahrgangsstufe	<input type="text" value="- bitte JgSt. angeben -"/> Deine aktuelle Jahrgangsstufe bzw. Status.
JwInf-Nickname	<input type="text" value="Dein Nickname aus dem JwInf"/> Dein JwInf-Nickname

← In dieses Feld muss der Benutzernamen, Logincode oder die E-Mail-Adresse eingetragen werden.