



Registrierung für die 3. Runde des Jugendwettbewerbs

1. Um an der 3. Runde des Jugendwettbewerbs Informatik teilnehmen zu können, benötigst du einen Account in der BWINF-Accountverwaltung. Falls du schon einen BWINF-Account hast, kannst du dich unter login.bwinf.de mit deiner E-Mailadresse und deinem Passwort anmelden. Falls du noch keinen BWINF-Account hast, registriere dich unter login.bwinf.de. Eine Anmeldung durch den Lehrer ist in der dritten Runde nicht möglich.

Die 3. Runde des Jugendwettbewerbs **muss alleine** bearbeitet werden. Das System erfordert aber, dass man einem Team angehört, um teilnehmen zu können.

Wie gründe ich ein Team

- Melde dich mit deinen Benutzerdaten in der BWINF-Accountverwaltung an (login.bwinf.de)
- Unter dem Reiter "Teams" klicke auf "neues Team gründen". Du musst als Wettbewerb im Auswahlménú den „Jugendwettbewerb 2021 Runde 3“ auswählen.
- Wähle einen Teamnamen.
- Gib deine Lehrkraft an, falls du über die Schule teilnimmst.
- Gib deine Jahrgangsstufe an.
- Gib deinen Benutzernamen, Logincode oder die E-Mail-Adresse an, je nachdem was du in den ersten Runden des Jugendwettbewerbs verwendet hast. Ohne den richtigen Benutzernamen, Login-Code oder die E-Mail-Adresse ist eine Anmeldung nicht möglich.
- Mit diesem Team kann dann die Einsendung für die 3. Runde des Jugendwettbewerbs eingereicht werden. Bitte beachte, dass die Einreichung der Aufgaben erst Ende Oktober geöffnet wird.

AMS Nachrichten Team Wettbewerbe Katharina Schuster

Möchtest Du ein neues Team gründen? Dann werden folgende Angaben benötigt:

Wettbewerb Jugendwettbewerb Informatik 2020 Rund

Team-Name Supercooles neues Team
Gib' Deinem Team einen Namen.

Betreuer (Lehrer) - kein Betreuer/Lehrer -

Jahrgangsstufe - bitte JgSt. angeben -
Deine aktuelle Jahrgangsstufe bzw. Status.

Schulform G9-Gymnasium

JwInf-Zugang Logincode oder E-Mail-Adresse
Logincode für die Teilnahme am Jugendwettbewerb m
E-Mail-Adresse bei Teilnahme über BWINF-Login

In dieses Feld muss der Benutzernamen, Logincode oder die E-Mail-Adresse eingetragen werden.

Team anlegen Abbrechen