

# Anleitung zum Bibertest

## Einleitung

Neu haben Sie die Möglichkeit aus Biberaufgaben eigene Bibertests für Ihre Schüler und Schülerinnen (SuS) zu erstellen.

Wir stellen Ihnen diverse Bibertest-Vorlagen und über 120 Aufgaben aus den letzten 4 Wettbewerbsjahren zur Verfügung. Die Aufgaben bestehen aus den 3 Teilen, die Sie aus den Broschüren kennen:

- Aufgabenstellung
- Das ist die Lösung
- Das ist Informatik

Des Weiteren finden Sie zu jeder Aufgabe Informationen zur Altersstufe und Schwierigkeit. Außerdem sind alle Aufgaben einem Informatik-Thema zugeordnet, das in der Aufgabenstellung und insbesondere im Aufgabeteil „Das ist Informatik“ angesprochen wird. Sie können die Aufgaben nach diesen Informationen durchsuchen und filtern.

Sie können Ihren Bibertest in drei unterschiedlichen Modi den SuS zur Verfügung stellen. Mittels einem individuellen Link für den Bibertest können die SuS am Test teilnehmen. Die SuS brauchen dafür keinen Login.

- Quiz-Modus: Die SuS lösen die Aufgaben in einem festgelegten Zeitrahmen. Die Lösungen der SuS können Sie in der **Biber-Administration** einsehen.
- Übungsmodus: Die SuS können die Aufgaben lösen und erhalten direkte Rückmeldung, ob sie die Aufgabe richtig gelöst haben. Optional auch mit den Teilen „Das ist die Lösung“ und „Das ist Informatik“.
- Review-Modus: Die SuS lösen den Bibertest zuerst im Quiz-Modus. Im Review-Modus können sich die SuS mit einem Bibertest-Code ihre Lösungen ansehen. Optional auch mit den Teilen „Das ist die Lösung“ und „Das ist Informatik“.

## Inhalt Anleitung:

Übersicht Bibertests.....	2
Bibertest anlegen.....	3
Bibertest bearbeiten und einstellen.....	4
A1. Aufgaben hinzufügen.....	5
A2. Aufgaben sortieren und Bewertung festlegen.....	6
B. Vorschau der Aufgaben.....	8
C. Anleitung für SuS verfassen.....	9
E. Einstellungen.....	10
D. Ergebnisse bewerten und verwalten.....	12
Liste der Informatik-Themen.....	13
Kontakt.....	14

## Einloggen

Loggen Sie sich wie gewohnt in der **Biber-Administration** ein.

## Übersicht Bibertests

Im Menü links finden Sie einen neuen Menüpunkt: „Bibertests“. Hier sehen Sie eine Liste aller Bibertests, die von Ihrer Schule angelegt wurden:

Schülerinnen und Schüler  
Teams  
Koordinatoren  
Dateien hochladen  
Downloads  
Biberdaten  
Urkunden bestellen  
**Bibertests**

### Bibertests

Diese Liste zeigt alle Bibertest, die von Ihrer Schule angelegt wurden.

- Im Suchfeld können Sie nach dem Namen des Bibertests suchen.
- Mit den beiden Dropdown-Menüs können Sie die Liste nach Ersteller oder nach Altersgruppe filtern.
- Klicken Sie auf einen Eintrag um ihn zu bearbeiten.
- Klicken Sie auf "Duplizieren" um einen Bibertest zu kopieren und zu bearbeiten.
- Klicken Sie auf "Entfernen" um einen Bibertest zu löschen.
- Klicken Sie auf "Neuer Eintrag", wenn Sie einen neuen Bibertest erstellen wollen.

Bibertest suchen  (1)

Angelegt von **Auswählen** (2)

Altersgruppe **Auswählen** (3)

**Suchfilter zurücksetzen**

Name	Altersgruppe	Anzahl TeilnehmerInnen	Angelegt von	
Bibertest 2023-01-29	Stufen 5 und 6	7 Teilnehmer (Übungsmodus: 4)	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b> (5)
Bibertest 2024-01-30	Stufen 11 bis 13	1 Teilnehmer	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b>
Bibertest2023-01-29-mitZeitbeschränkung	Stufen 9 und 10	6 Teilnehmer (Übungsmodus: 2)	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b> (6)
Name Ihres Bibertests	Stufen 9 und 10		Susanne Datzko-Thut	<b>Duplizieren</b> <b>Entfernen</b>
neu aus Vorlage	Stufen 3 und 4	1 Teilnehmer	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b>
Neue Kopiel	Stufen 9 und 10		Greta Niemann	<b>Duplizieren</b> <b>Entfernen</b>
Test-Quiz01	Stufen 3 und 4	8 Teilnehmer (Übungsmodus: 4)	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b>
Test01	Stufen 5 und 6	1 Teilnehmer	Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b>
test05			Susanne Datzko	<b>Duplizieren</b> <b>Entfernen</b>
Test_Greta	Stufen 9 und 10	2 Teilnehmer (Übungsmodus: 2)	Greta Niemann	<b>Duplizieren</b>

1 - 10

**Neuer Eintrag** (7)

- Im Suchfeld (1) können Sie nach dem Namen des Bibertests suchen.
- Mit den beiden Dropdown-Menüs können Sie die Liste nach Ersteller (2) oder nach Altersgruppe (3) filtern.
- Klicken Sie auf einen Eintrag (4) um ihn zu bearbeiten.
- Klicken Sie auf "Duplizieren" (5) um einen Bibertest zu kopieren und zu bearbeiten.
- Klicken Sie auf "Entfernen" (6) um einen Bibertest zu löschen.
- Klicken Sie auf "Neuer Eintrag" (7), wenn Sie einen neuen Bibertest anlegen wollen.

Nun können Sie einen neuen Bibertest anlegen → **siehe nächste Seite**.

## Bibertest anlegen

Sie gelangen zu dieser Ansicht:

Schülerinnen und Schüler  
Teams  
Koordinatoren  
Dateien hochladen  
Downloads  
Biberdaten  
Urkunden bestellen  
Bibertests

### Bibertest anlegen

Erstellen Sie einen neuen Bibertest. Sie können entweder einen leeren Bibertest öffnen und alle Aufgaben selber hinzufügen, oder eine Vorlage verwenden und gemäss ihren Bedürfnissen anpassen.

- Geben Sie Ihrem Bibertest einen Namen und erstellen Sie einen leeren Bibertest. Klicken Sie dafür auf "Erstelle".
- Geben Sie Ihrem Bibertest einen Namen und wählen Sie eine Vorlage aus. Legen Sie einen neuen Bibertest mit Hilfe der Vorlage an, indem Sie auf "Erstelle" drücken.

Bibertest-Name:  ①

Leeren Bibertest anlegen  
 Bibertest anlegen mit Vorlage

Name:  ②

Quelle:  ③

Altersgruppe:  ④

Quelle	Name	Altersgruppe
Wettbewerb 2021	Informatik-Biber 2021, Stufen 3 und 4	Stufen 3 und 4
Wettbewerb 2021	Informatik-Biber 2021, Stufen 5 und 6	Stufen 5 und 6
Wettbewerb 2021	Informatik-Biber 2021, Stufen 7 und 8	Stufen 7 und 8
Wettbewerb 2021	Informatik-Biber 2021, Stufen 9 und 10	Stufen 9 und 10
Wettbewerb 2021	Informatik-Biber 2021, Stufen 11 bis 13	Stufen 11 bis 13

1 - 5

⑥

- Geben Sie Ihrem Bibertest einen Titel (1). Der Titel wird in der SuS-Ansicht (7+8) angezeigt:



- Sie können ...
  - ... einen leeren Bibertest ohne Aufgaben anlegen. Die Aufgaben können Sie im nächsten Schritt hinzufügen.
    - Um einen leeren Bibertest anzulegen, geben Sie den Namen des Bibertests ein (1) und klicken auf „Erstelle“ (6).

b) ... einen Bibertest mit Hilfe eine Vorlage erstellen. Die Aufgaben der Vorlage können angepasst werden.

- ▷ Um einen Bibertest mit Hilfe einer Vorlage anzulegen wählen Sie die gewünschte Vorlage aus (5) und klicken Sie auf „Erstelle“ (6).
- ▷ Sie können die Vorlage mit Hilfe des Titels suchen (2), oder mit den beiden Drop-down-Menüs die Vorlagen nach Quelle (3) und Altersgruppe (4) filtern.

**Anmerkung zum Quellen-Filter (3):** *Es stehen folgende Quelle zur Verfügung:*

- *Wettbewerb 20xy: Wettbewerbe aus dem jeweiligen Jahr*
- *Schnupper-Tests: Bibertests mit attraktiven, eher leichten Aufgaben. Sie eignen sich für den „Einstieg in die Biberwelt“.*
- *Themen-Tests: Bibertests zu verschiedenen Informatik-Themen wie zum Beispiel: einfache Algorithmen, Kodierung ... Sie eignen sich besonders für den Einsatz im Unterricht.*
- *Schule: Hier finden Sie die Bibertests, die Ihre Schule angelegt hat.*

Der Bibertest ist nun angelegt → [siehe nächste Seite](#).

## Bibertest bearbeiten und einstellen

154 Neuer Bibertest ↻

Schule Testschule ②

Bibertest Modus quiz ③

Zeitlimit (Minuten) 45 ④

Link <http://wettbewerb.informatik-biber.de/section/index/quiz/6058a8c6c86e757a> ⑤

Zurück zu den Schuldaten ⑥

**Aufgaben**

Links können Sie zu weiteren Einstellungen zum Bibertest wechseln:

- **Vorschau:** Eine Vorschau aller Aufgabe mit je allen drei Teilen.
- **Anleitungen:** Texte und Anleitungen, die Sie für die Schüler und Schülerinnen erfassen können.
- **Ergebnisse:** Eine Ergebnisübersicht der Schüler und Schülerinnen, die diesen Bibertest absolviert haben.
- **Einstellungen:** Erweiterte Einstellungen zum Bibertest.

- Ganz oben ist der Titel Ihres Bibertests (1). Den selben Titel sehen die SuS in der **SuS-Ansicht**.
- Unter „Schule“ (2) steht der Name Ihrer Schule.
- Unter „Bibertest Modus“ (3) sehen Sie in welchem Modus der Bibertest ist. Weitere Infos zum Bibertest-Modus finden Sie hier → **Einleitung** → **Einstellungen**
- Unter „Zeitlimit“ (4) sehen Sie wie viele Minuten die SuS zum Lösen des Bibertests haben.  
→ **Einstellungen**
- Unter „Link“ (5) sehen Sie den individuellen Link zu Ihrem Bibertest. Klicken Sie auf den Link, gelangen Sie auf die SuS-Ansicht. Der Link bleibt immer gleich, auch wenn Sie den Modus Ihres Bibertests verändern. Mit diesem Link können die SuS später am Bibertest teilnehmen.
- Klicken Sie auf „Zurück zu den Schuldaten“ (6) um zurück zu Ihrer Schule zu kommen.
- Im Bibertest-Menü (7) können Sie nun weitere Einstellungen vornehmen:
  - A) **Aufgaben:** Aufgaben hinzufügen und entfernen, sortieren und Bewertung festlegen
  - B) **Vorschau:** Vorschau aller Aufgaben mit je allen drei Teilen
  - C) **Anleitung:** Information bzw. Anleitung für die SuS verfassen
  - D) **Ergebnisse:** Ergebnisübersicht und bewerten der SuS-Lösungen
  - E) **Einstellungen:** Erweiterte Einstellungen zum Bibertest

Nehmen Sie nun weitere Einstellungen vor → **siehe nächste Seite**.

## A1. Aufgaben hinzufügen

- Klicken Sie auf „Aufgabe hinzufügen“ ganz am Ende der Seite.

The screenshot shows a search interface titled 'Aufgabe finden und hinzufügen'. It includes input fields for 'Aufgabentitel' (1), 'Thema (z.B. Graphen, Kodierung, ...)' (2), 'Altersgruppe' (3) with an 'Auswählen' dropdown, and 'Quelle' (4) with an 'Auswählen' dropdown. A 'Suchfilter zurücksetzen' button (5) is below. A 'Keine weiteren Aufgaben hinzufügen' button (6) is on the left. A table of results is shown with columns for 'Quelle' (7), 'Aufgabentitel' (8), 'Altersgruppen' (9), 'Schwierigkeit' (10) indicated by chili icons, and 'Themen' (11). Action buttons 'Auswählen' (13) and 'Vorschau' (12) are on the right.

Quelle	Aufgabentitel	Altersgruppen	Schwierigkeit	Themen	Aktionen
Aufgaben aus 2020	Rückseite	Stufen 11 bis 13	4 Chilis	Implikation, Logik, Modellierung	Auswählen, Vorschau
Aufgaben aus 2023	Rekursive Malerei	Stufen 11 bis 13	3 Chilis	Abbruchbedingung, Rekursion, Algorithmen	Auswählen, Vorschau
Aufgaben aus 2020	Durch den Tunnel	Stufen 11 bis 13, 9 und 10	4 Chilis	Modellierung, Planung	Auswählen, Vorschau
Aufgaben aus 2020	Flaggenbilder	Stufen 11 bis 13	4 Chilis	Bildkompression, Kompression, Kodierung	Auswählen, Vorschau

- Die Aufgaben können Sie nach folgenden Kriterien durchsuchen: Aufgabentitel (1) bzw. Informatik-Thema (2). Eine Liste aller Themen finden Sie hier: → [Liste der Informatik-Themen](#)
- Zusätzlich können Sie die Aufgaben nach Altersgruppe (3) und Quelle (4) sortieren.  
**Anmerkung zum Quellen-Filter (3):** Mit diesem Filter können Sie die Aufgaben nach Wettbewerbs-Jahren filtern. Alle anderen Einträge beziehen sich auf Vorlagen für ganze Tests. (siehe Anmerkung unter Punkt „Bibertest anlegen“, → [Quellenfilter](#))
- Wenn Ihre Suche nicht die gewünschten Resultate erzielt setzen Sie die Suchfilter alle zurück (5).
- Unten werden die verfügbaren Aufgaben angezeigt, mit folgenden zusätzlichen Informationen:
  - Quelle (7): In welchem Jahr die Aufgabe im Wettbewerb verwendet wurde
  - Aufgabentitel (8): Titel der Aufgabe
  - Altersgruppe (9): In welchen Altersgruppen die Aufgabe im Wettbewerb eingesetzt wurde.
  - Schwierigkeit (10): Die Anzahl der Chilis gibt an, wie viele Prozent der Teilnehmenden der jeweiligen Altersgruppe im Wettbewerb die Aufgabe richtig gelöst haben:
    - ein Chili: mehr als 75%
    - zwei Chilis: mehr als 50%
    - drei Chilis: mehr als 25%
    - vier Chilis: weniger als 25%
  - Themen (11): Zuordnung der Aufgabe zu einem Informatik-Thema, das in der Aufgabenstellung und insbesondere im „Das ist Informatik“ angesprochen wird (→ [Liste der Informatik-Themen](#))
- Klicken Sie auf „Vorschau“ (12) um sich die Aufgabe anzuschauen.
- Klicken Sie auf „Auswählen“ (13) um die Aufgabe Ihrem Bibertest hinzuzufügen. Die Aufgabe wird in der oberen Liste hinzugefügt.
- Klicken Sie auf „Keine weiteren Aufgaben hinzufügen“, (6) wenn Sie mit der Bearbeitung fertig sind. Sie können Ihren Bibertest aber jederzeit wieder bearbeiten.

Sortieren Sie die Aufgaben und legen Sie die Bewertungsart fest. → [siehe nächste Seite](#).

## A2. Aufgaben sortieren und Bewertung festlegen

Hier werden die Aufgaben Ihres Bibertests aufgelistet. Hier können die Reihenfolge der Aufgaben festlegen und ihre **Bewertungsart**. In der SuS-Ansicht werden die Aufgaben in einzelnen Absätzen je Bewertungsart gruppiert. Unter → **Einstellungen** können Sie angeben, ob die Aufgaben in diesen Absätzen zufällig geordnet oder nach Ihrer Sortierung hier.



- Klicken Sie auf den Titel der Aufgabe (1), um weitere Informationen zu erhalten (**Erläuterung siehe vorherige Seite**).



- Um die Aufgaben zu sortieren, schieben Sie per drag-and-drop die Aufgaben in die gewünschte Reihenfolge.



- Stellen Sie die Bewertungsart (2) mit dem Dropdown-Menü ein. Es gibt folgende Bewertungsarten:

### Bewertung für Bibertests:

Bewertungsart	richtig gelöst	ungelöst	falsch gelöst
leicht (1 Punkt)	+1 Punkte	0 Punkte	-2 Punkte
mittel (2 Punkte)	+2 Punkte	0 Punkte	-4 Punkte
Schwer (3 Punkte)	+3 Punkte	0 Punkte	0 Punkte

## Bewertung wie im Wettbewerb

Im normalen Wettbewerb verwenden wir diese Bewertungsart.

<i>Bewertungsart</i>	<i>richtig gelöst</i>	<i>ungelöst</i>	<i>falsch gelöst</i>
Biber-leicht	+6 Punkte	0 Punkte	-2 Punkte
Biber-leicht, ohne Abzug	+6 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Biber-mittel	+9 Punkte	0 Punkte	-3 Punkte
Biber mittel, ohne Abzug	+9 Punkte	0 Punkte	0 Punkte
Biber-schwer	+12 Punkte	0 Punkte	-4 Punkte
Biber-schwer, ohne Abzug	+12 Punkte	0 Punkte	0 Punkte

- Klicken Sie auf „Entfernen“ (2) um die Aufgabe zu aus dem Bibertest zu entfernen.
- Klicken Sie auf "Vorschau" (3), um sich die Aufgabe anzusehen.

Wenn Sie mit der Aufgabenauswahl zufrieden sind, können Sie nun weitere Einstellungen vornehmen  
→ [siehe nächste Seite](#).



## B. Vorschau der Aufgaben

Unter Vorschau können Sie alle Teile der Aufgaben Ihres Bibertests anschauen:

- Aufgabenstellung: Aufgabentext, Frage und Interaktion (z.B. Multiple Choice, Drag und Drop ... )
- Das ist die Lösung!: Lösungserklärung mit Lösungsweg und Begründung
- Das ist Informatik!: Erläuterung zum Informatikthema

The screenshot shows the interface for the '145 Bibertest 2024-01-30'. At the top, there is a teal header with the test title. Below it, a navigation bar contains the following information: 'Schule: Testschule', 'Bibertest Modus: practice', 'Zeitlimit (Minuten): 40', and 'Link: <http://wettbewerb.informatik-biber.de/quiz/ebce8fa4b93dda26>' with a circled '1' next to the link. A 'Zurück zu den Schuldaten' button is located below the link. The main content area is titled 'Vorschau' and includes a sub-header 'Hier sehen Sie eine Vorschau aller 3 Teile der Aufgabe:' followed by a bulleted list: '• Aufgabe', '• Das ist die Lösung!', and '• Das ist Informatik!'. Below this, the task title 'Ogham' is displayed, followed by a paragraph: 'Sie kennt das alte irische Alphabet Ogham. Jeder Buchstabe besteht aus einem oder mehreren Strichen, die entlang einer langen Linie angeordnet sind. Zwei aufeinander folgende Buchstaben werden durch einen Zwischenraum getrennt.' This is followed by another paragraph: 'Sie benutzt Ogham als Code. Sie kodiert vier Wörter – ihre liebsten Obstsorten: ANANAS, BANANE, MELONE und ORANGE.' At the bottom of the preview, four Ogham symbols are shown, each consisting of a vertical line with horizontal strokes of varying lengths and positions.

Bei dieser Vorschau handelt es sich nicht um die Vorschau des Bibertests. Wenn Sie die Schüler-Ansicht anschauen möchten, klicken Sie auf den Link oben (1).

Sie sind mit Ihrer Aufgaben-Auswahl zufrieden? Verfassen Sie einen Einleitungstext für Ihre SuS zu Ihrem Bibertest → [siehe nächste Seite](#).

## C. Anleitung für SuS verfassen

Hier können Sie einen Text verfassen, welcher in der SuS-Ansicht des Bibertest am Anfang (4) angezeigt wird.

### Ansicht in der Biber-Administration

The screenshot shows the 'Anleitung' (Instructions) section in the Biber administration interface. On the left, a sidebar contains navigation options: 'Aufgaben', 'Vorschau', 'Anleitung' (highlighted), 'Ergebnisse', and 'Einstellungen'. The main content area is titled 'Anleitung' and includes a sub-header: 'Verfassen Sie einen Text oder Anleitung, die Ihren Schülern und Schülerinnen angezeigt wird, bevor sie mit dem Bibertest beginnen.' Below this is a rich text editor with a toolbar (2) containing bold, italic, underline, list, and paragraph tools. The text area contains the draft: 'Liebe Schülerinnen und Schüler der Testschule, hier findet ihr ...' (1). At the bottom left of the editor is a 'Speichern' (Save) button (3).

### Bibertest in SuS-Ansicht

The screenshot shows the 'Informatik-Biber' test interface in the student view. It features the Biber logo (a cartoon beaver) and the title 'Informatik-Biber'. A sidebar on the left offers 'Neuer Bibertest' and 'Bibertest fortsetzen'. The main content area displays the current time: 'Aktuelle Zeit: 14-02-2024 6:20 PM CET' (4). Below this, the same draft text from the previous screenshot is shown: 'Liebe Schülerinnen und Schüler der Testschule, hier findet ihr ...'. A 'Name' input field and a 'Weiter' (Next) button are also visible.

- Verfassen Sie eine Anleitung (1). Diese können Sie mit Hilfe der Formatierungsleiste (2) wie gewünscht formatieren.
- Klicken Sie auf „Speichern“ um den Text zu speichern.

**Anmerkung:** Es wird keine Bestätigung angezeigt, dass Sie den Text gespeichert haben. Falls Sie sich unsicher sind, wechseln Sie zu einer anderen Ansicht und dann wieder zurück zu „Anleitungen“, um zu überprüfen, ob Ihr Text gespeichert wurde.

- Klicken Sie auf den „Link“ oben, um zur SuS-Ansicht zu gelangen.

Um die Konfiguration Ihres Bibertests abzuschließen gehen Sie zu [Einstellungen](#). → [siehe nächste Seite](#).

## E. Einstellungen

Hier können Sie die Einstellungen für diesen Bibertest bearbeiten. In der **Biber-Administration** werden die Einstellungen ebenfalls in dem hinterlegten Bereich (1) erläutert. In dieser Anleitung finden Sie eine etwas ausführlichere Beschreibung.

**Anmerkung:** Änderungen werden direkt gespeichert. Falls Sie sich unsicher sind, wechseln Sie zu einer anderen Ansicht und dann wieder zurück zu „Einstellungen“, um zu überprüfen, ob Ihre Einstellungen gespeichert wurden.

• Aufgabenreihenfolge zufällig: Die Aufgaben werden nicht in der vorgegebenen Reihenfolge angezeigt, sondern sortieren sich beim Einloggen selber.

• Aufgabentitel anzeigen:

- ausgewählt: Die Aufgabentitel werden links im Menü des Bibertests angezeigt.
- nicht ausgewählt: Die Aufgaben erhalten einen fortlaufenden Namen: Aufgabe 1, Aufgabe 2 ...

• Als Vorlage verwendbar:

- ausgewählt: alle Koordinatoren im System können Ihren Bibertest als Vorlage verwenden.
- nicht ausgewählt: Ihr Bibertest bleibt privat und kann nur von der Schule aus aufgerufen werden.

Name:

Startdatum / Startzeit:   Server-Zeitzone: CET

Enddatum / Endzeit:

Zeitlimit (Minuten):

Altersgruppe:

Modus:

Aufgabenreihenfolge zufällig:

Aufgabentitel anzeigen:

Teilnahmen nach 42 Tagen automatisch löschen:

Als Schulvorlage verwenden:

"Das ist die Lösung!" anzeigen:

"Das ist Informatik!" anzeigen:

- Passen Sie den Namen Ihres Bibertests an (2).
- Legen Sie ein Startdatum und ein Enddatum fest:
  - Startdatum (3): Der Bibertest ist vor dem Tag X nicht verfügbar. Geben Sie das Datum in folgendem Format an: dd-mm-jjjj → Beispiel: 15-02-2024
  - Enddatum (5): Der Bibertest ist nach dem Tag X nicht mehr verfügbar. Geben Sie das Datum in folgendem Format an: dd-mm-jjjj → Beispiel: 15-02-2024
  - Startzeit bzw. Endzeit (4 bzw. 6): Der Bibertest ist vor bzw. nach dieser Uhrzeit am Tag X nicht verfügbar. Geben Sie die Zeit in folgendem Format ein: hh:mm → Beispiel: 13:00

In der SuS-Ansicht wird dies so angezeigt:



**Anmerkung:** Die Zeitbegrenzung ist nur während dem Quiz-Modus sinnvoll. In den anderen 2 Modi funktioniert die Zeitbegrenzung nicht.

- Legen Sie fest wie viele Minuten (7) die SuS fürs Lösen des Bibertests zur Verfügung haben.
- Legen Sie die Altersgruppe (8) für den Bibertest fest.
- Legen Sie den **Modus** (9) des Bibertests fest:
  - Quiz-Modus (quiz): Die SuS lösen die Aufgaben in einem festgelegten Zeitrahmen. Die Lösungen der SuS können Sie unter „Ergebnisse“ einsehen.
  - Übungsmodus (practice): Die SuS können die Aufgaben lösen und erhalten direkte Rückmeldung, ob sie die Aufgabe richtig gelöst haben.
  - Review-Modus (review): Die SuS können sich mit einem Bibertest-Code, nachdem Sie die Aufgaben im Quiz-Modus gelöst haben, ihre Lösungen ansehen.

- Legen Sie fest, wie die Aufgaben im Menü in der SuS-Ansicht angezeigt werden sollen:
  - Standard-Einstellung: Pro Absatz eine **Bewertungsart**. Im Absatz nach der Sortierung unter „Aufgaben“ angeordnet
  - Aufgabenreihenfolge zufällig (10): Pro Absatz eine **Bewertungsart**. Im Absatz werden die Aufgaben in zufälliger Reihenfolge angezeigt.
- Legen Sie fest, wie im Menü der SuS-Ansicht die Aufgaben angezeigt werden:
 

Aufgabentitel (11)	nummerierte Aufgaben (Standard-Einstellung)
--------------------	---



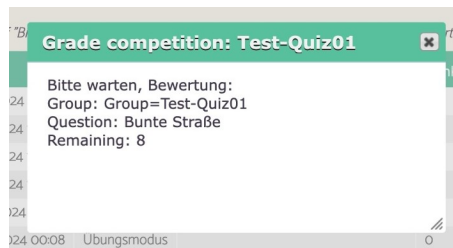
- Unter „Ergebnisse“ werden die Teilnahmen Ihrer Schüler mit einer Nummer zwischengespeichert – hier (12) können Sie einstellen, dass die Teilnahmen automatisch nach 42 Tagen gelöscht haben. Sie können die Teilnahmen aber auch manuell löschen → [Ergebnisse verwalten](#).
- Markieren Sie „Als Schulvorlage verwenden“ (13) wenn ihr Bibertest für alle Lehrkräfte Ihrer Schule verfügbar sein soll. Geben Sie der Vorlage einen Namen. Dies Vorlage ist dann hier sichtbar → [Bibertest anlegen](#).
- Markieren Sie „Das ist die Lösung!“ anzeigen (14), wenn die SuS im Übungsmodus bzw. im Review-Modus, nach eingeben der Lösung die Lösungserklärung sehen sollen.
- Markieren Sie „Das ist Informatik!“ anzeigen (14), wenn die SuS im Übungsmodus bzw. im Review-Modus, nach eingeben der Lösung den Text zum informatischen Hintergrund dieser Aufgabe sehen sollen.

Gratuliere, jetzt sind Sie fertig! Mit dem Link können Sie den Bibertest mit ihren SuS teilen. Die SuS-Ergebnisse können Sie unter „[Ergebnisse](#)“ verwalten. → [siehe nächste Seite](#)

## D. Ergebnisse bewerten und verwalten

Hier können Sie die Ergebnisse Ihrer SuS bewerten und verwalten.

- Die Ergebnisse werden einzeln aufgelistet (1) mit ID und eingegebenem Namen (3) der SuS. Außerdem ist der Bibertest-Code der SuS unter „review password“ (4) angegeben. Bei Modus (2) wird angegeben in welchem Modus (siehe → „[Einstellungen](#)“, Seite 10) diese SuS am Bibertest teilgenommen haben.
- Sie können den Bibertest auswerten (5). Unser System wertet den Test automatisch aus und verteilt je nach Resultat (richtig, falsch bzw. unbeantwortet) die jeweiligen Punkte gemäß der von Ihnen eingestellten **Bewertungsart**. Während der Bewertung erscheint dieses Fenster:



**Anmerkung:** Bis die Auswertung startet und durchgeführt ist, kann es einen Moment dauern.

- Nach der Bewertung sehen Sie nun die erreichten Punkte (8). Sie sehen auch Punkte für die Teilnahmen im Übungsmodus (9).

- Unter „Ergebnisse herunterladen“ (7) können Sie die Ergebnisse Ihrer SuS im csv-Format herunterladen.
- Sie können auch Teilnahmen löschen:
  - Alle Teilnahmen gleichzeitig: Klicken sie auf „Alle Teilnahmen löschen“ (6)
  - Einzelne Teilnahmen: Setzen Sie bei den gewünschten Teilnahmen ein Häkchen und klicken Sie dann auf „ausgewählte Ergebnisse löschen“ (10).

## Liste der Informatik-Themen

Diese Liste gibt Ihnen einen Überblick über die Strukturierung der Informatik-Themen. Mit diesen Stichwörtern können Sie die Bibertest-Aufgaben durchsuchen bzw. filtern.

<b>Modellierung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenstrukturen: Hashing, Stack, Deque, Binärer Suchbaum, Array, Liste ...</li> <li>• Datenbanken: Tabellen, Attribute, ...</li> <li>• Bits und Schaltungen: Bit-Operationen, Deklarativ vs. Imperativ, ...</li> <li>• Abstraktion: Daten, Merkmale, ...</li> <li>• Mathematik: Mengen, Kachelung, ...</li> <li>• Distanzen: Manhattan-Distanz, Planung, ...</li> <li>• Geodaten: Ebenen, ...</li> <li>• Logik: Implikation, Bedingungen, Prolog, ...</li> <li>• Graphen: Färbung, Cliques, Rundweg, Spannbaum, bipartite Graphen, Eulerweg, gewichteter Graph, Adjazenzmatrix, Komponenten, ...</li> </ul>
<b>Programmieren</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundbausteine: Anweisungen, Bedingung, Wiederholung, Invariante, Schleifen, Variablen, Sequenz, ...</li> <li>• Debugging</li> <li>• Threads und Locks</li> <li>• Parallelisierung</li> </ul>
<b>Systeme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Multiagentensystem: Koordination</li> <li>• Roboter: Planung, Aktoren, Sensoren</li> <li>• Netzwerke: Redundanz, Malware</li> <li>• Schaltungen: Logik-Bausteine</li> <li>• Betriebssysteme: Prozesse</li> </ul>
<b>Algorithmen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Optimierung: Rank-Maximal Matching, Bewertungsfunktion, Minimum Edge Cover, Dominating Set, Backtracking, Partitionierung, Dynamische Programmierung, Verpackungsproblem, Scheduling, lineare Programmierung, Greedy</li> <li>• Lösungssuche: Backtracking, bidirektional, Breiten- und Tiefensuche, Heuristik, Regeln, Rückwärtssuche, Brute Force, ...</li> <li>• Analyse: Verallgemeinerung, Laufzeit, ...</li> <li>• Klassifikation: k-nächste Nachbarn</li> <li>• Geometrie: Voronoi-Regionen</li> <li>• Neuronale Netze: Perzeptron</li> <li>• Beschreibung: Programmablaufplan</li> <li>• Suchen: Zeichenkette, Binäre Suche</li> <li>• Sortieren: Topologische Sortierung, Lokale Sortiertheit, Inversion, Komplexität, Vertauschen, Ordnung, Vergleichen</li> <li>• Rekursion: Rekursion vs. Iteration, Abbruchbedingung</li> <li>• Spiele: Minimax, Nim, Spielbaum, Spieltheorie</li> <li>• Graphen-Algorithmen: minimaler Schnitt, Eulerweg, Kürzeste Wege, Hamiltonweg, Graphenanalyse, Hamiltonkreis, minimale Knotenüberdeckung, ...</li> <li>• Kombinatorik: Permutation</li> </ul>
<b>Kodierung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Theorie: Präfix-Code, ...</li> <li>• Kompression: Bildkompression</li> <li>• Fehlerkorrektur: Gray Code, Hamming Code, Codes mit variabler Wortlänge, Parität</li> <li>• Verschlüsselung</li> <li>• Häufigkeit</li> </ul>
<b>Theoretische Informatik</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Formale Sprachen: L-Systeme, Grammatik, kontextfreie Grammatik, Strukturbaum</li> <li>• Automaten: DEA, Kellerautomat, Turingmaschine ...</li> </ul>

## Kontakt

Fragen zum Bibertest beantworten wir Ihnen gerne.

[biber@bwinf.de](mailto:biber@bwinf.de) oder telefonisch unter 0228/97626996