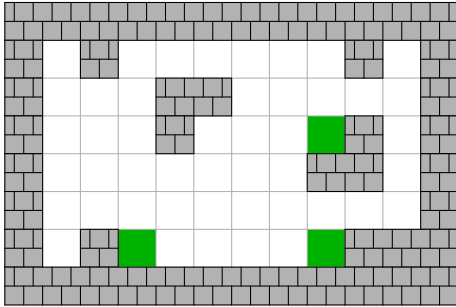


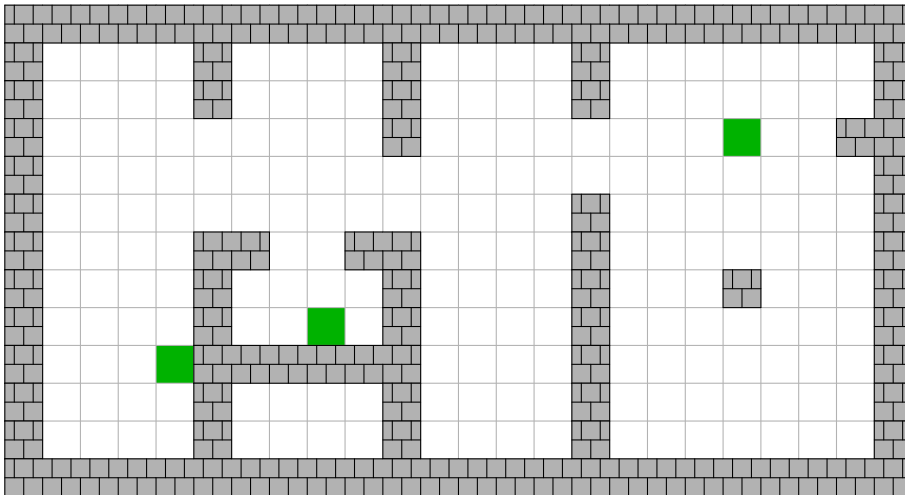
# Beispiele für Aufgabe 3: Torkelnde Yamyams

Die Beispieleingaben sind in den Textdateien `yamyams*.txt` enthalten.  
Darin repräsentiert `#` eine Wand, `E` einen Ausgang und ein Leerzeichen ein freies Feld.  
Die Dateien beschreiben also die folgenden Welten:

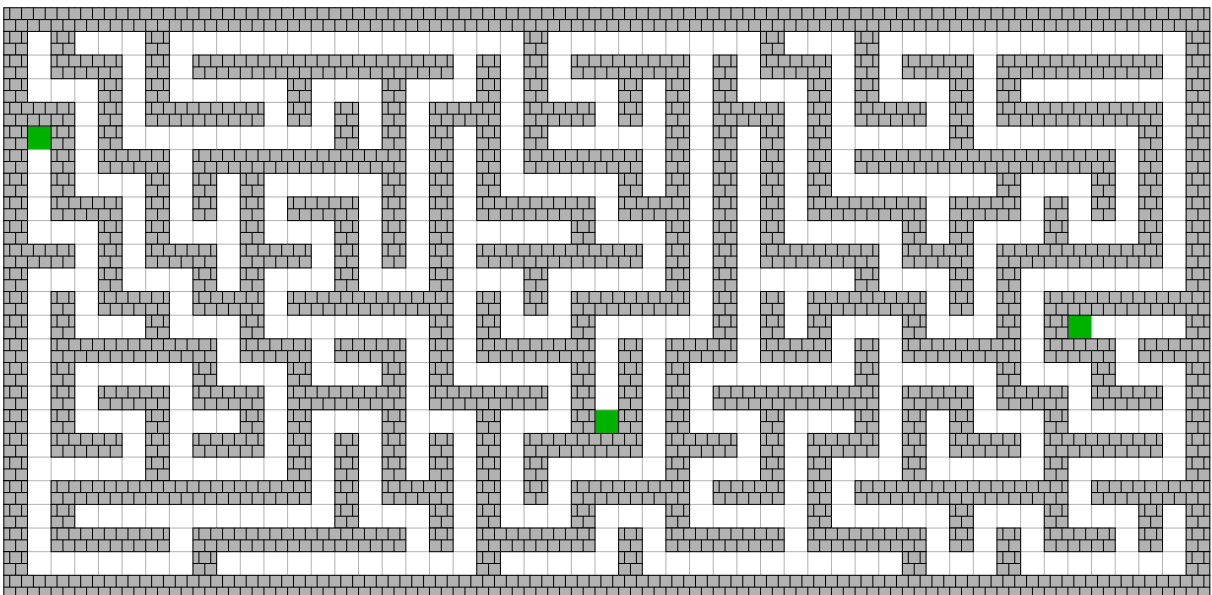
`yamyams0.txt`



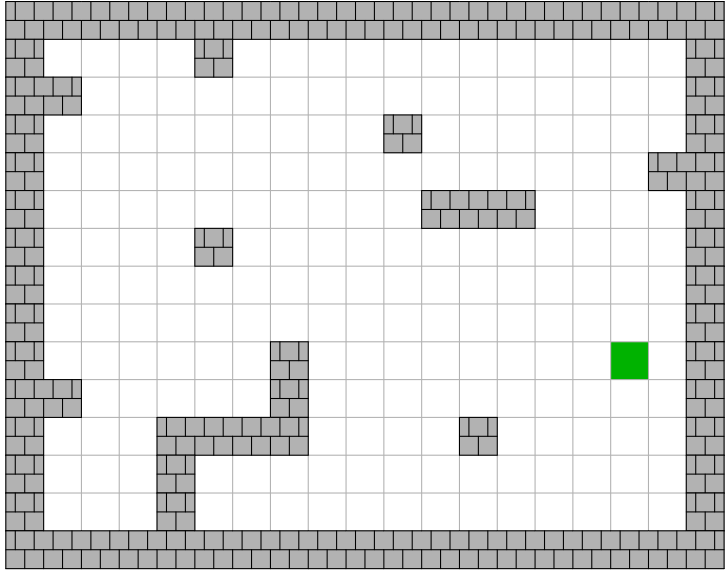
`yamyams1.txt`



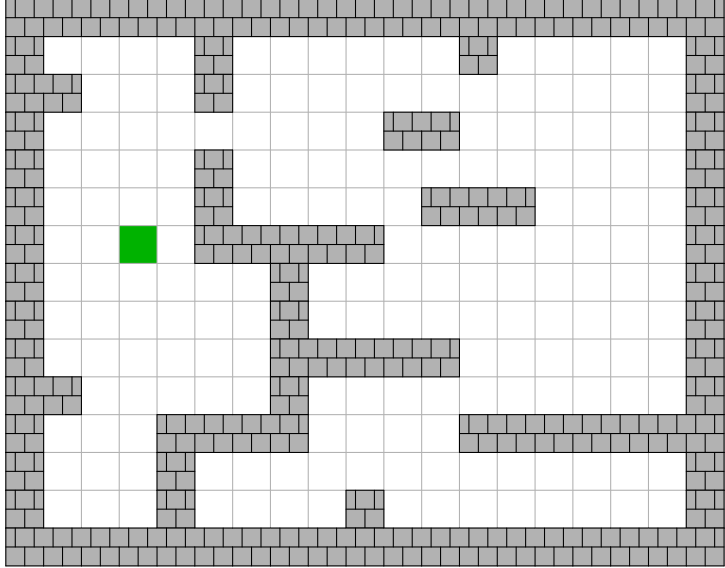
`yamyams2.txt`



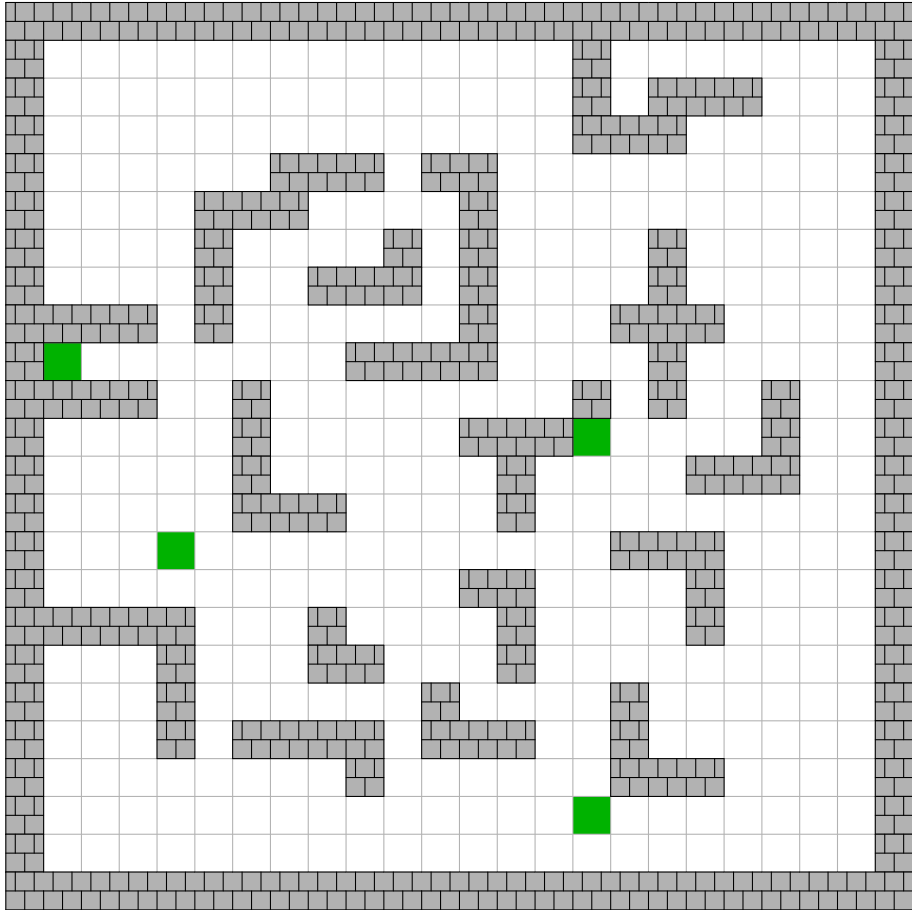
yamyams3.txt



yamyams4.txt



yamyams5.txt



yamyams6.txt

