

# Aufgabe 0: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Dokument

Team-ID: 00000

Team-Name: Name

Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe:  
Vor- und Nachnamen

31.08.2019

## Inhaltsverzeichnis

<b>1 Lösungsidee</b>	<b>1</b>
<b>2 Umsetzung</b>	<b>1</b>
<b>3 Beispiele</b>	<b>1</b>
<b>4 Quellcode</b>	<b>1</b>

**Anleitung:** Trage oben in den Zeilen 8 bis 11 die Aufgabennummer, die Team-ID, den Team-Namen und alle Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe mit Vor- und Nachnamen ein. Vergiss nicht, auch den Aufgabennamen anzupassen (statt „L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Dokument“)!

Dann kannst du dieses Dokument mit deiner L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-Umgebung übersetzen.

Die Texte, die hier bereits stehen, geben ein paar Hinweise zur Einsendung. Du solltest sie aber in deiner Einsendung wieder entfernen!

## 1 Lösungsidee

Die Idee der Lösung sollte hieraus vollkommen ersichtlich werden, ohne dass auf die eigentliche Implementierung Bezug genommen wird.

## 2 Umsetzung

Hier wird kurz erläutert, wie die Lösungsidee im Programm tatsächlich umgesetzt wurde. Hier können auch Implementierungsdetails erwähnt werden.

## 3 Beispiele

Genügend Beispiele einbinden! Die Beispiele von der BwInf-Webseite sollten hier diskutiert werden, aber auch eigene Beispiele sind sehr gut – besonders wenn sie Spezialfälle abdecken. Aber bitte nicht 30 Seiten Programmausgabe hier einfügen!

## 4 Quellcode

Unwichtige Teile des Programms sollen hier nicht abgedruckt werden. Dieser Teil sollte nicht mehr als 2–3 Seiten umfassen, maximal 10.