



# Registrierung für die 3. Runde des Jugendwettbewerbs

Um an der 3. Runde des Jugendwettbewerbs Informatik teilnehmen zu können, benötigst du einen Account in der BWINF-Accountverwaltung. Falls du schon einen BWINF-Account hast, kannst du dich unter [login.bwinf.de](http://login.bwinf.de) mit deiner E-Mail-Adresse und deinem Passwort anmelden. Falls du noch keinen BWINF-Account hast, registriere dich unter [login.bwinf.de](http://login.bwinf.de). Eine Anmeldung durch den Lehrer ist in der dritten Runde nicht möglich.

Die 3. Runde des Jugendwettbewerbs **kann im Team** bearbeitet werden. Dafür musst du entweder ein Team gründen, oder in ein team eingeladen werden.

## Wie gründe ich ein Team

- Melde dich mit deinen Benutzerdaten in der BWINF-Accountverwaltung an ([login.bwinf.de](http://login.bwinf.de))
- Unter dem Reiter "Teams" klicke auf "neues Team gründen". Du musst als Wettbewerb im Auswahlmenü den „Jugendwettbewerb 20XX Runde 3“ auswählen.
- Wähle einen Teamnamen.
- Du kannst deine Lehrkraft angeben, falls du über die Schule teilnimmst.
- Gib deine Jahrgangsstufe an.
- Gib deinen Benutzername, Logincode oder die E-Mail-Adresse an, je nachdem was du in den ersten Runden des Jugendwettbewerbs verwendet hast. Ohne den richtigen Benutzernamen, Login-Code oder die E-Mail-Adresse ist eine Anmeldung nicht möglich. Bei Unklarheiten oder Problemen kannst du uns gerne eine Mail an [jugendwettbewerb@bwinf.de](mailto:jugendwettbewerb@bwinf.de) schreiben.
- Mit diesem Team kann dann die Einsendung für die 3. Runde des Jugendwettbewerbs eingereicht werden. Bitte beachte, dass die Einreichung der Aufgaben meist erst Ende Oktober geöffnet wird.

AMS Nachrichten Team Wettbewerbe Katharina Schuster ▾

Möchtest Du ein **neues Team gründen**? Dann werden folgende Angaben benötigt:

Wettbewerb  Rund ▾

Team-Name   
Gib' Deinem Team einen Namen.

Betreuer (Lehrer)  ▾

Jahrgangsstufe  ▾  
Deine aktuelle Jahrgangsstufe bzw. Status.

Schulform  ▾

JwInf-Zugang   
Logincode für die Teilnahme am Jugendwettbewerb mit L...  
E-Mail-Adresse bei Teilnahme über BWINF-Login

**In dieses Feld muss der Benutzername, Logincode oder die E-Mail-Adresse eingetragen werden.**