

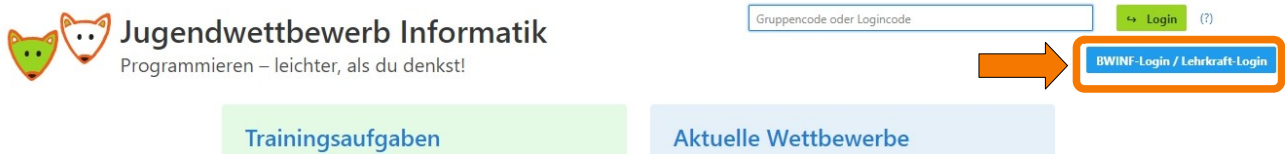


Anleitung zur Lehrkräfte-Anmeldung unter jwinf.de

Anmelden auf jwinf.de

Damit Sie sich auf jwinf.de als Lehrkraft einloggen können, benötigen Sie einen BWINF-Lehrkraftaccount. Dafür müssen Sie sich in der BWINF-Account-Verwaltung (login.bwinf.de) registrieren und sich als Lehrkraft ausweisen.

Mit ihrem BWINF-Lehrkraftaccount müssen Sie sich auf der Wettbewerbsplattform (jwinf.de) über den Button "BWINF-Login / Lehrkraft-Login" als Lehrkraft einloggen.

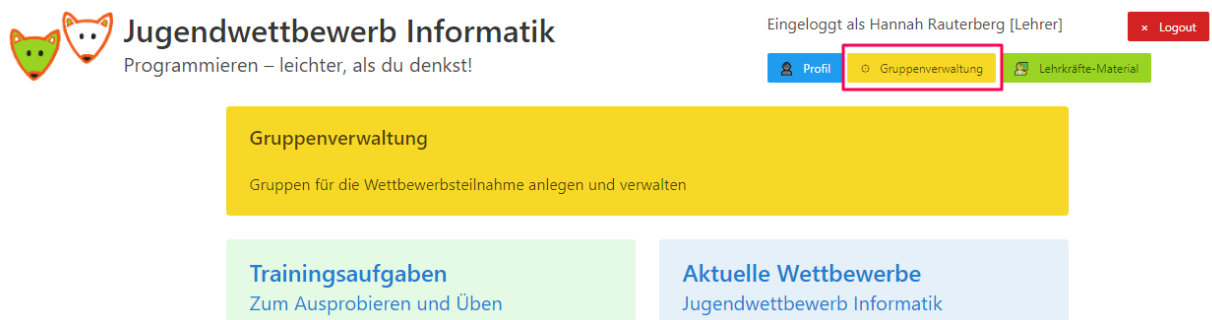


Gruppen anlegen

Damit Sie die Fortschritte ihrer SchülerInnen einsehen können, müssen Sie eine Gruppe anlegen. Sie haben zwei Möglichkeiten:

1. **Gruppe mit Gruppencode:** Sie geben Ihren SchülerInnen einen Gruppencode. Mit diesem können die SchülerInnen dann ihr persönliches Login erstellen. **Achtung:** Nach dem ersten Login müssen Ihre SchülerInnen sich über ihren persönlichen Logincode anmelden, nicht mehr über den Gruppencode. Sie erstellen sich sonst mehrere Accounts. Dies kann vor allem bei der Teilnahme am Wettbewerb zu Problemen und Missverständnissen führen.

Klicken Sie auf den gelben Button "Gruppenverwaltung".



Geben Sie nun einen **Gruppennamen** ein. Das Feld „**Klassen/-Kursbezeichnung**“ wird in klein mit auf die Urkunden gedruckt und dient der Sortierung. Klicken Sie auf „**Neue Gruppe anlegen**“.



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingelogggt als Hannah Rauterberg [Lehrer]

Logout

Profil

Gruppenverwaltung

Lehrkräfte-Material

/ JWINF / Gruppen

Gruppen

Gruppen anlegen

Gruppenname

Informatikfuchse

Klassen-/Kursbezeichnung[*]

Klasse 5a

Neue Gruppe anlegen

Wettbewerbsergebnisse

Wettbewerbsergebnisse meiner Gruppen einsehen.

Sie erhalten einen Gruppencode. Diesen müssen Sie an die Schülerinnen und Schüler weiter geben. Sobald sie sich mit dem Gruppencode registriert haben, sehen Sie diese in ihrer Gruppenübersicht.



Jugendwettbewerb Informatik

Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingelogggt als Hannah Rauterberg [Lehrer]

Logout

Profil

Gruppenverwaltung

Lehrkräfte-Material

/ JWINF / Gruppen / Informatikfuchse

Informatikfuchse

Gruppe (Klassen-/Kursbez.: Klasse 5a)

Gruppencode: *****

Dies ist der Gruppencode. Geben sie diesen an die Teilnehmer weiter. Der Gruppencode erzeugt bei jeder Benutzung einen neuen Account.

Mitglieder

Noch keine Mitglieder vorhanden. Sobald sich Teilnehmer mit dem Gruppencode oben einloggen, tauchen Sie an dieser Stelle auf.

Wenn sich die SchülerInnen mit dem Gruppencode registrieren, müssen sie ihre Daten eingeben und erhalten einen Logincode. Mit diesem Logincode melden sich die SchülerInnen unter jwinf.de an. Sie können dann sehen, was Ihre SchülerInnen schon bearbeitet haben.

2. **Gruppe mit Datei-Upload:** Sie erstellen eine csv-Datei mit den notwendigen Daten und geben die Login-Codes an die SchülerInnen weiter.


Sie haben auch die Möglichkeit ihre Gruppe per CSV-Datei anzulegen. Eine Beschreibung dazu finden Sie auf jwinf.de/group/csv. Wenn Sie diese Funktion nutzen, generiert das System für jede Schülerin/jeden Schüler einen Logincode. Geben Sie dann den individuellen Logincode an die SchülerInnen weiter.

In der Gruppenübersicht können Sie jederzeit die Daten Ihrer SchülerInnen anpassen, sowie die individuellen Logincodes einsehen. Im Profil jedes Schülers können Sie die bearbeiteten Aufgaben einsehen.



Gruppenergebnisse einsehen

Um die Ergebnisse einzusehen, klicken Sie in der Gruppenverwaltung auf den Link "**Wettbewerbsergebnisse meiner Gruppen**". Wählen Sie anschließend den entsprechenden Wettbewerb (dazu zählen auch die Trainingsaufgaben, scrollen Sie dazu ganz nach unten) aus, dann werden Ihnen die Ergebnisse angezeigt.

 **Jugendwettbewerb Informatik**
Programmieren – leichter, als du denkst!

Eingeloggt als Hannah Rauterberg [Lehrer] × Logout

[Profil](#) [Gruppenverwaltung](#) [Lehrkräfte-Material](#)

[/ JWINF](#) / Gruppen

Gruppen

[Gruppen anlegen](#)

Gruppenname

Klassen-/Kursbezeichnung[*]

[Neue Gruppe anlegen](#)

Wettbewerbsergebnisse

[Wettbewerbsergebnisse meiner Gruppen einsehen.](#)

CSV-Upload

Sie können auch Gruppen über einen [CSV-Upload](#) anlegen.

Sie können die Ergebnisse auch als CSV-Datei runterladen.

Wichtig

Aus Datenschutzgründen werden wir die angelegten Gruppen und somit auch die Logincodes und alle Ergebnisse nach dem Ende der 3. Runde des Jugendwettbewerbs im Dezember löschen. Nicht gelöscht werden Accounts, die in den letzten 6 Monaten genutzt wurden. Sie müssen dann für den aktuellen Wettbewerb neue Gruppen anlegen. Die Ergebnisse können Sie durch einen CSV-Download sichern.